src/net/sf/freecol/common/model/mission/AbstractMission.java

Template Pattern

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, file

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente  
  
É possível identificar a class AbstractMission como Template Pattern pois ela é usada para definir um esqueleto das classes que a estendem, isto é útil porque permite evitar repetição de código e estabelecer uma base para o comportamento de certas classes.

src/net/sf/freecol/server/FreeColServer.java

Facade

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

Esta classe é responsável por lidar com os pedidos de outras classes a certas classes servindo assim como um intermediário entre a comunicação de classes exteriores a um subsistema e esse subsistema, o que simplifica o uso deste subsistema por classes exteriores ao mesmo, simplificando o código em geral.

src/net/sf/freecol/common/model/FreeColObject.java

Decorator Pattern

*Uma imagem com texto, captura de ecrã, file, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente*

*Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente*

Nesta imagem estamos presentes de um decorator pattern pois a classe abstrata FreeColObject implementa uma interface e é estendida por duas outras classes que são versões ligeiramente modificadas da classe original dando-lhe propriedades diferentes, este pattern permite-nos obter estes objetos ligeiramente diferentes sem ter de recorrer a uma grande repetição de código mantendo o código mais simples.